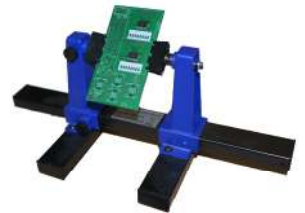


- Alle Bauteile werden oben auf der Seite mit dem Aufdruck eingesetzt und von unten gelötet.
- Zum **Löten** die Spitze des LötKolbens ca. 5s an das LötPad auf der Platine halten, ein **bisschen Lötzinn** zuführen und den LötKolben noch ein wenig halten, bis das Lötzinn verfließt, dann sofort wegnehmen und einen Moment abkühlen lassen.

Wenn der LötKolben zu lange an ein Bauteil gehalten wird, erwärmt sich dies zu stark und kann Schaden nehmen! Nach dem Löten noch das evtl. überstehende Beinchen mit dem Super Knips® abknipsen.

**Vorsicht:** Halte die Platine dabei nach unten, sodass das Beinchen auf den Tisch und nicht durch die Gegend fliegt! **Trage immer die Schutzbrille!**

0. Spanne die Platine in den Halter ein. Dann hast du die Hände frei.



1. Fange mit der Diode an! Achte auf die **Polung**, d.h. die Einbaurichtung! Der **silberne Streifen** muss an der gleichen Stelle liegen, wie es auf der Platine durch den **weißen Strich** eingezeichnet ist!

2. Anschließend löte den **kleinen schwarzen Taster** ein. Hier gibt es keine Polung zu beachten.

3. Nun löte die 4 **großen Taster** ein. Auch hier ist die Einbaurichtung egal.

4. Jetzt kannst du die **LED Matrizen** einlöten. Hier ist es sehr wichtig, dass der seitliche **Aufdruck** auf der Matrix auf der **weißen Rechteck-Markierung** zu liegen kommt!

5. Wenn beide Matrizen verbaut sind, kannst Du den **Microkontroller (ATMEGA 328)** einbauen. Auch hier muss die Einbaurichtung beachtet werden: Die **Kerbe** auf der Oberseite des Chips muss auf der **Einzeichnung** auf der Platine liegen, also oben.

6. Löte den **Spannungsregler** ein, das ist das schwarze Bauteil in Form eines Halbkreises. **Achtung:** die Rundung muss auf die aufgedruckte Rundung der Platine zeigen.

7. Löte den zylinderförmigen **Kondensator** ein. Auch hier musst Du die Polung beachten. Das **längere Bein** ist Plus und gehört in das runde (nicht eckige) Loch, welches auch mit einem kleinen Plus markiert ist.

8. Löte den gelben Kondensator ein, hier ist keine Polung zu beachten.

9. Jetzt kannst du die **Programmierzugabe** einbauen. Hier musst du darauf achten, dass die Öffnung an der einen Seite auf der **Markierung** liegt, also nach oben zeigt.

10. Die Kabel des **Batterieclips** werden als Halbbogen von unten durch die Löcher nach oben und wieder nach unten durch die Platine gesteckt und schließlich von unten verlötet. Das **rote Kabel** muss bei dem kleinen **Plus** eingelötet werden.

11. Nun kannst du noch die **Plastikkappen** auf die Taster klicken. Die Kappen kannst du dir in verschiedenen Farben aussuchen.



# Matrix-Spielekonsole Bausatz-Anleitung

**Achtung: Beim Arbeit ist eine Schutzbrille zu tragen!**

**Bei Unklarheiten: Fragt uns! Fehler zu reparieren ist aufwändig!**

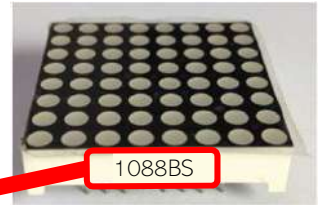
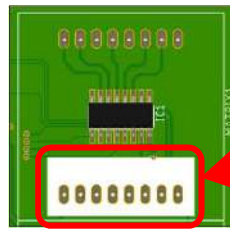
**Bei Nichtbeachten der Anleitung stellen wir keine Ersatzteile!**

## 9. Programmier-Verbinder (IDC)

Einkerbung auf Markierung auf Platine platzieren



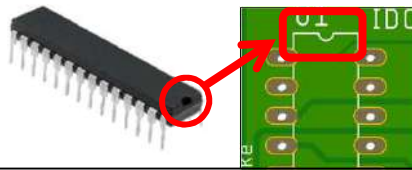
## 4. LED Matrizen (M1,M2)



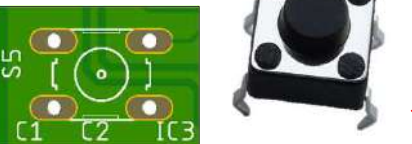
Beschriftung auf Seite mit weißem Positionsdruck

## 5. ATMEGA 328 (U1)

Einkerbungen müssen übereinander liegen



## 2. Stopp-Taster (S5)



## 10. Batterieclip (9V)

Rot : +  
Schwarz: -

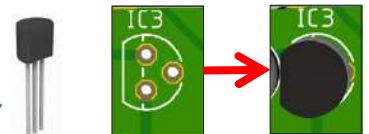


## 1. Diode (D1)

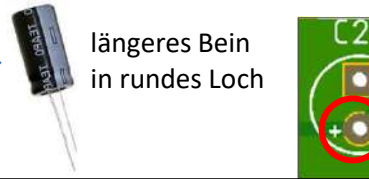
silbernen Balken auf weißen Balken auf Platine



## 6. Spannungsregler (IC3)



## 7. Kondensator (C2)



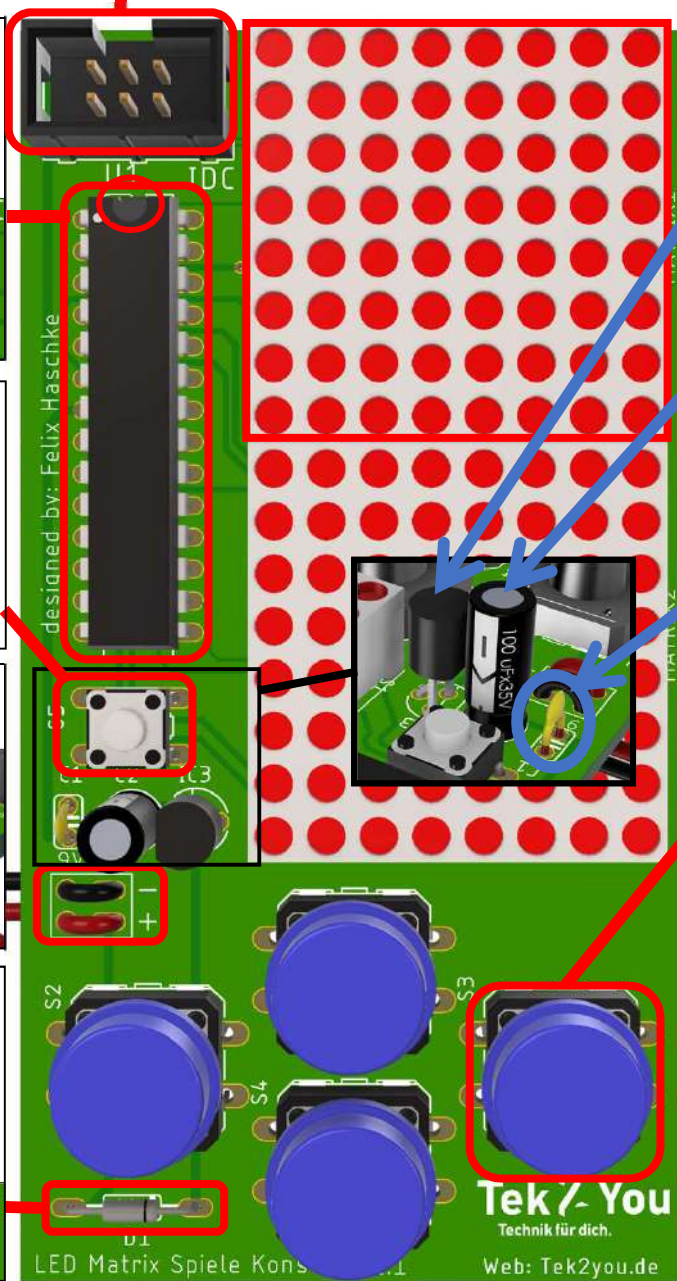
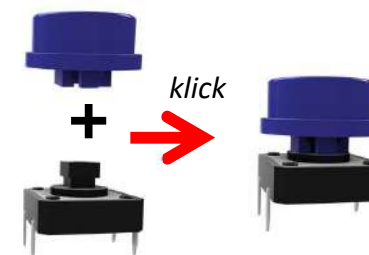
## 8. Kondensator (C1)



## 3. 4x Taster (S1 – S4)



## 11. 4x Taster-Kappe



Web: [tek2you.de](http://tek2you.de)



Kontakt: [info@tek2you.de](mailto:info@tek2you.de)

**Tek 2 You**  
Technik für dich.